Die Leistungsfähigkeit von Dreamcast

Das weltweit leistungsstärkste Videospielsystem

CPU	SH4 RISC CPU mit einer 128-Bit Grafik Engine (200 MHz 360 MIPS/1.4 GFLOPS)	
Grafik-Karte	PowerVR Second Generation (Computergraphics CG Leistungsfähigkeit von über 3 Millionen Polygonen pro Sekunde)	
Sound-Karte	32-Bit RISC CPU Soundprozessor (64 Kanal ADPCM)	
Hauptspeicher	16 MB (2 x 64 Megabit SDRAM)	
Betriebssystem	Speziell angepaßtes Microsoft Windows CE Media CD ROM	
Laufwerk	12fach CD ROM	
Grafik	Über 16 Millionen Farben	
CG	Bump Mapping, Alpha-Blending, Mip Mapping, Tri-lineares Filtern, Anti-Aliansing, Environment Mapping	
Datensicherung	Visual Memory System	
Sonstiges	Integrierte Uhr	
Größe	190 x 195 x 78 Millimeter	
Gewicht	2,0 Kilogramm	
VMS	CPU:	Energiesparende 8-Bit System
	Memory:	128 Kbyte Daten
	Display (LCD):	48 x 32 Bildpunkte, monochrom
	Displaygröße:	37 x 26 Millimeter
	Größe:	47 x 80 x 16 Millimeter
	Energieversorgung:	2 x Knopfzellen, automatische Abschaltfunktion
	Sound:	PWM 1 Kanal Sound Source
	Gewicht:	45 Gramm

Weitere Informationen:
Tina Sakowsky, SEGA Gesellschaft für Videospiele mbH, Tel. 040-22938-255 oder E-Mail sakowsky@sega.de
Ute Richter, MS&L International Public Relations GmbH, Tel. 06171 58 87-44 oder E-Mail urichter@mslpr.de

SEGA im Internet: http://www.sega.de oder http://www.dreamcast.de
http://www.sega.com oder http://www.sega-europe.com

Bitte senden Sie ein Belegexemplar direkt an MS&L, Ute Richter, Obere Zeil 2, 61440 Oberursel.